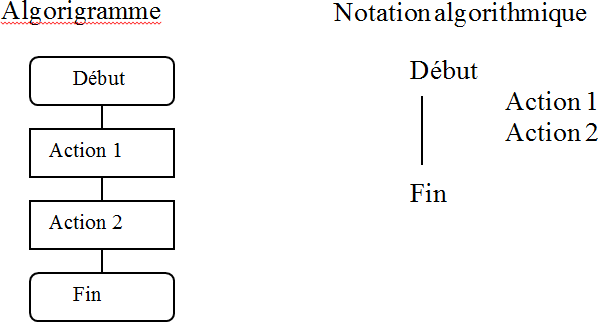
**PRESENTATION DES ALGORIGRAMMES**

Un algorithme est composé d'un ensemble de structure ordonnant à un processeur de réaliser dans un ordre précis un nombre de tâches élémentaires dans le but de résoudre un problème technique donné. L'algorithme peut être décrit sous forme graphique (Algorigramme ou Organigramme) ou sous forme littérale (notation algorithmique).

1.Structure linéaire.

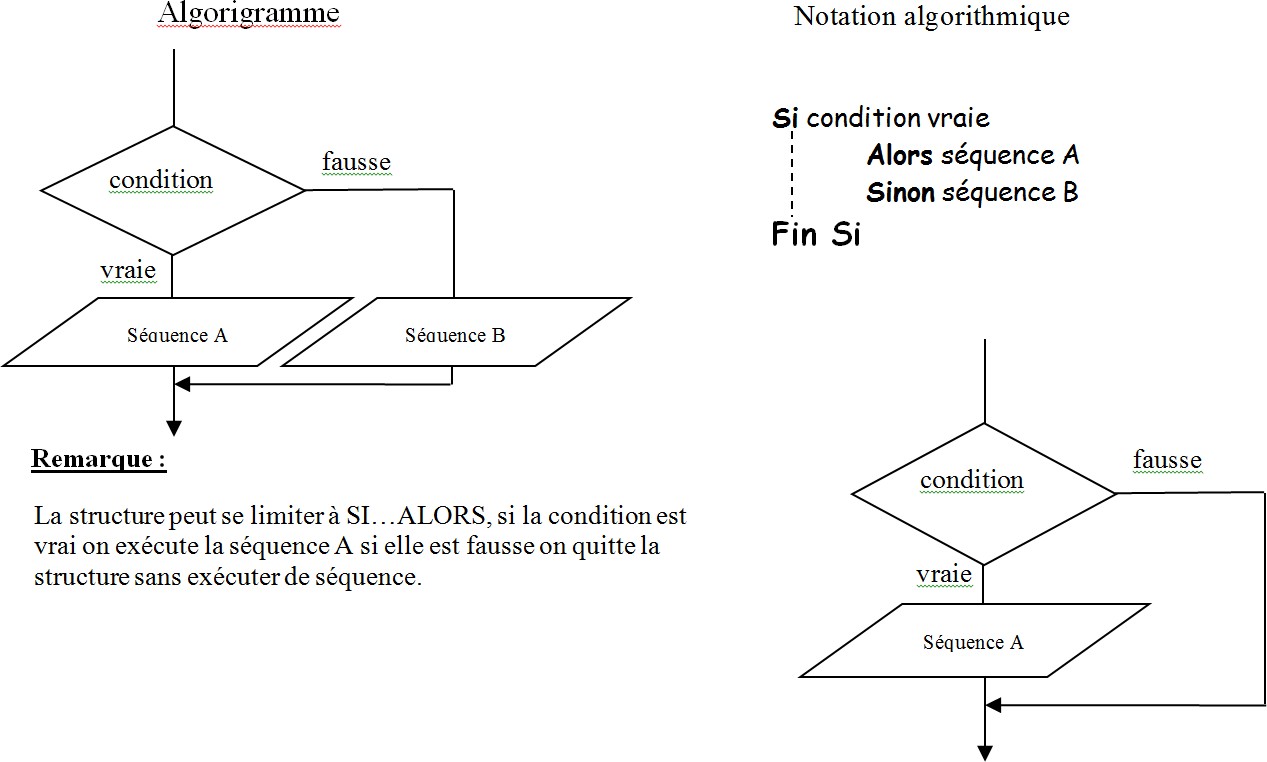
On exécute successivement une suite d'action dans l'ordre de leur énoncé.



2.Structures alternatives.

# *2.1 Structure SI…ALORS…SINON…*

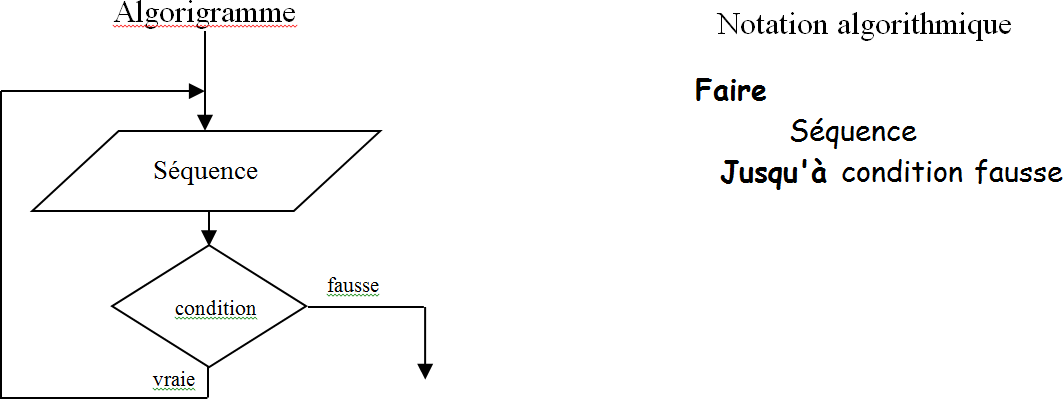
Cette structure offre le choix entre deux séquences s'excluant mutuellement.



3.Structures répétitives (ou itératives).

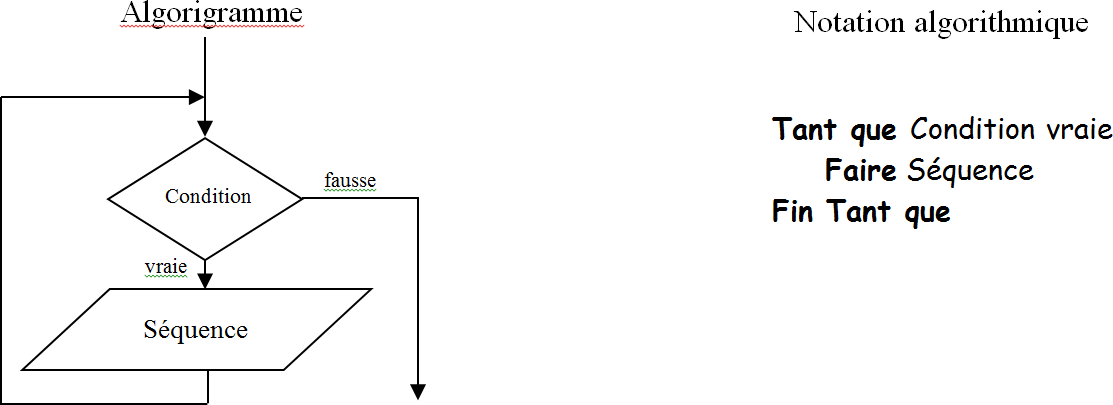
# *Structure FAIRE…JUSQU'À*

La séquence est exécutée au moins une fois, elle est répétée tant qu'elle est vraie.



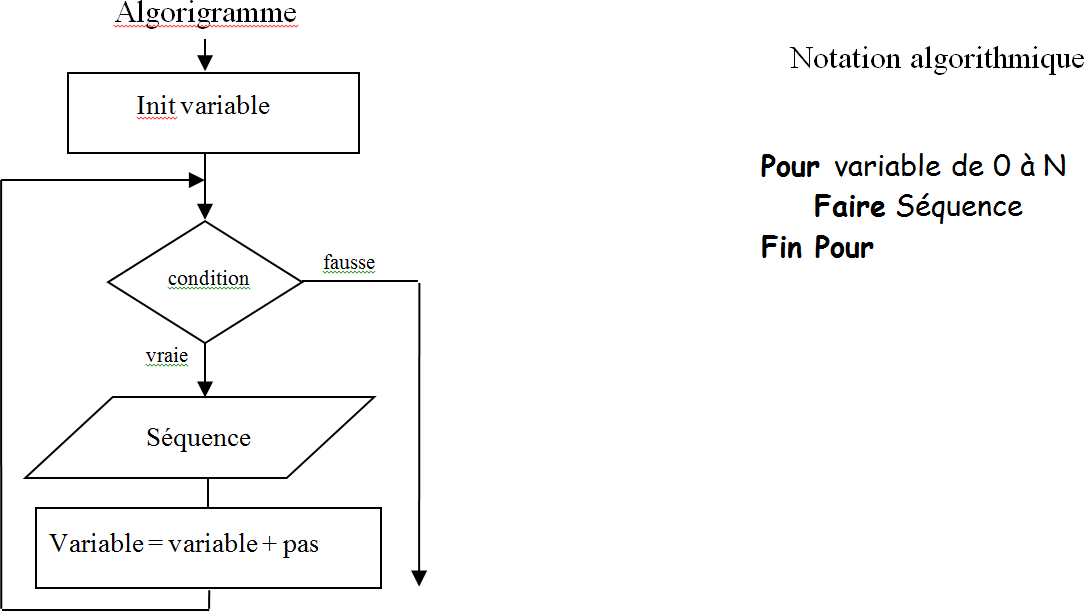
# *Structure TANT QUE…FAIRE*

On teste d'abord la condition la séquence est exécutée tant que la condition est vraie.



# *Structure POUR…FAIRE*

On connaît le nombre d'itération



**4. Assurer l’autonomie d’une machine**

Une machine nécessite une boucle de toutes les conditions afin de se relancer toute seule.